

授業科目名	Webデザイン			年次	1年		
				学科	CGデザイン科		
担当教員名	鬼束 実咲			開講年度・学期	2023年度・通年		
授業の方法	実習	週時限数	1	年間授業時数	38時間	科目区分	選択
実務経験の有無	有	実務経験	Web制作会社にてWebデザイナーとして案件に携わる。				
授業の概要 (実務経験を 活かした教育 内容)	Webデザイナーとしての必要な技術スキルの習得が目的です。Webサイトは課題を解決するためのものであることを理解し、課題を解決できるデザインを考え、提案できる技術を身に付けます。						
授業の 到達目標	<ol style="list-style-type: none"> 1. Webデザインに必要なソフトの基本的操作が習得できる。 2. Webデザインに求められる課題解決のためのデザインを理解し、習得できる。 3. 課題解決のための、デザインを提案できる。 						
授業計画	月	内容					
	4	・Webデザインの基礎知識(印刷物とWeb媒体の違い)					
	5	・Webレイアウトについて					
	6	・デザイントレース課題					
	7	・デザイントレース課題					
	8	—					
	9	・自分のプロフィールページのデザイン作成 ・前期末試験実施					
	10	・Web制作ツールstudioの基本操作					
	11	・studioを使つてのWebサイト制作(前期で作つたプロフィールページを使つての制作)					
	12	・Webデザイン制作(実際の企業のサイトをデザインする)					
	1	・Webデザイン制作(実際の企業のサイトをデザインする)					
	2	・Webデザイン制作(実際の企業のサイトをデザインする)					
	3	・後期末試験実施					
	成績評価の方法	前期(9月)と後期(3月)の定期試験で評価を行う。 成績評価:優(100~90)・良(89~70)・可(69~40)・不可(39~0)					
準備学習・ 事後学習等	専門用語が多いので、授業後の復習を行い授業内容の理解を深めてください。分からない箇所は質問を行うよう心掛けてください。						
テキスト	なし						
参考書・ 参考資料等	デザイン力の基本(ウジ トモコ著)						
その他 (学生に対する 要望、メッセ ージ)	Webサイトはクライアントの課題解決や商品の売り上げを上げるなどの目的があつて作られることが多いです。そのため、Webデザインも理由を持って作る必要があります。Webデザインにおけるレイアウト等の基礎を学びながら、何故このデザインなのかを考えられるよう授業に取り組んでください。						