

カリキュラムマップ (令和8年度)

CGデザイン科 アニメ・イラストコース						
DP	DP 1 (知識)		DP 2 (技能)		DP 3 (多様性・社会性)	
	デザイン関連の基礎・専門知識を学ぶ		デザインスキルや表現手法等を学び、作品制作の技能を高める		幅広い知識・技術、社会人としての教養を学ぶ	
前後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期
2年	デザイン論		ゲームUI応用		漫画応用	
			ドローイングⅡ(選)		社会常識Ⅱ	
			3DCGⅡ(選)		アテレコ実践Ⅰ(選)	
			DTPⅡ(選)			
			イラスト応用(選)			
			ゲーム企画デザインⅡ(選)			
			アニメーションⅡ(選)			
			ポートフォリオⅢ(選)			
			課題制作Ⅰ(選)			
1年	マルチメディア概論		DTPⅠ		漫画基礎	
			デッサンⅠ		オフィスⅠ	
			ゲーム企画デザインⅠ		社会常識Ⅰ	
			映像Ⅰ			
			ゲームUI基礎			
			3DCGⅠ			
			ドローイングⅠ(選)			
			イラスト基礎(選)			
備考	必修		(選)	選択必修	(自)	自由選択

カリキュラムマップ (令和8年度)

CGデザイン科 CGデザイナーコース						
DP	DP 1 (知識)		DP 2 (技能)		DP 3 (多様性・社会性)	
	デザイン関連の基礎・専門知識を学ぶ		デザインスキルや表現手法等を学び、作品制作の技能を高める		幅広い知識・技術、社会人としての教養を学ぶ	
前後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期
2年	デザイン論		ゲームUI応用		漫画応用	
			ドローイングⅢ(選)		社会常識Ⅱ	
			3DCGⅢ(選)		オフィスⅡ(選)	
			DTPⅢ(選)		創作デザイン(選)	
			グラフィックデザインⅡ(選)		アテレコ実践Ⅰ(選)	
			VFXⅡ(選)			
			ポートフォリオⅡ(選)			
			課題制作Ⅰ(選)			
1年	マルチメディア概論		DTPⅠ		漫画基礎	
			デッサンⅠ		オフィスⅠ	
			ゲーム企画デザインⅠ		社会常識Ⅰ	
			映像Ⅰ			
			ゲームUI基礎			
			3DCGⅠ			
			背景モデリング(選)			
			VFXⅠ(選)			
備考	必修		(選)	選択必修	(自)	自由選択