

## カリキュラムマップ (令和8年度)

I Tビジネス科 I Tプログラマコース						
D P	D P 1 (知識)		D P 2 (技能)		D P 3 (多様性・社会性)	
	I T関連の基礎・専門知識を学ぶ		システム開発の関連スキルを学び、プログラミング等の技能を高める		幅広い知識・技術、社会人としての教養を学ぶ	
前後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期
2年	テスト技法		プログラミング応用 I		マーケティング	
			プログラミング応用 II		We b 応用	
			J a v a S c r i p t		社会常識 II	
			データベース			
			A I ・ P y t h o n			
			フロントエンド開発 II			
			高度プログラミング II (選)			
1年	I T 論 I		アルゴリズム基礎		We b 基礎	
	I T 論 II		プログラミング基礎 I		ファイナンス	
	I C T 業界研究		プログラミング基礎 II		社会常識 I	
			高度プログラミング I (選)			
			I C T 活用(選)			
			L i n u x I (選)			
備考	必修		(選)	選択必修	(自)	自由選択

## カリキュラムマップ (令和8年度)

I Tビジネス科 ゲームプログラマコース						
D P	D P 1 (知識)		D P 2 (技能)		D P 3 (多様性・社会性)	
	I T関連の基礎・専門知識を学ぶ		システム開発スキルを学び、プログラミング等の技能を高める		幅広い知識・技術、社会人としての教養を学ぶ	
前後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期
2年	テスト技法		プログラミング応用 I		マーケティング	
	ゲームプランニング II (選)		プログラミング応用 II		We b 応用	
			J a v a S c r i p t		社会常識 II	
			データベース			
			A I ・ P y t h o n			
			フロントエンド開発 II			
			ゲーム開発 II (選)			
1年	I T 論 I		アルゴリズム基礎		We b 基礎	
	I T 論 II		プログラミング基礎 I		ファイナンス	
	I C T 業界研究		プログラミング基礎 II		社会常識 I	
	ゲームプランニング I (選)		ゲーム開発 I (選)			
備考	必修		(選) 選択必修		(自) 自由選択	