

授業科目名	プログラム応用			年 次	1年										
担当教員名	押川 知寛			学 科		ITビジネス科									
授業の方法	実習	週時限数	1	開講年度・学期	2025年度・通年										
授業の概要 (実務経験を活かした教育内容)	実習	週時限数	1	年間授業時数	38時間	科目区分 選択									
実務経験の有無	有	実務経験	システムエンジニアとして、システム開発に従事。また、情報セキュリティスペシャリスト試験、応用情報技術者試験、基本情報技術者試験、情報セキュリティマネジメント試験などの資格を保有。												
授業の到達目標	1. IT業界で必要となる知識を網羅的に習得できる。 2. ITパスポート試験に合格できる。														
授業計画	月	内容													
	4	・コップの中身を入れ替えるには													
	5	・いろいろな条件で並び替える													
	6	・最大公約数と最小公倍数													
	7	・連続する4個の整数／三角形三色問題													
	8	一													
	9	・整数がらせん状に配置された正方形／合計して109になる3つの数字 ・前期末試験実施													
	10	・コンウェイの問題／町内ジャンケン大会の優勝者													
	11	・不思議な10桁の数字／5回の算数の試験の点数													
	12	・魔方陣をつくろう／世界征服の野望／紋章を作ろう													
	1	・棒倒し法による迷路の作成／秘密の花園													
	2	・あの家まで何分？／あみだくじをつくろう ・後期末試験実施													
	3	・ブロック積み上げゲーム／最短経路は何パターン？													
成績評価の方法	前期(9月)と後期(2月)の定期試験で評価を行う。 成績評価:優(100~90)・良(89~70)・可(69~40)・不可(39~0)														
準備学習・事後学習等	疑問点があれば、授業中に積極的に質問し、しっかりと解決してください。														
テキスト	なし														
参考書・参考資料等	なし														
その他 (学生に対する要望、メッセージ)	この科目は、単にプログラミングの知識や技術を習得するだけでなく、皆さんのが「創造力」と「問題解決能力」を最大限に引き出することを目的としています。与えられた課題に対して、既存の知識を組み合わせ、新たな解決策を生み出す。時には、教科書に載っていないような、独創的なアプローチが求められるかもしれません。														