

授業科目名	フロントエンド開発Ⅱ			年 次	2 年						
担当教員名	有田 雅浩			学 科	IT ビジネス科						
授業の方法	実習			開講年度・学期	2025 年度・通年						
実務経験の有無	有	実務経験	1	年間授業時数	38 時間	科目区分 必須					
授業の概要 (実務経験を活かした教育内容)	技術者として PC を活用する方法を基礎から学びます。OS の基礎、ネットワーク技術の基礎など、普段何気なく利用している PC についてより詳しく深くまで知り、より自在に使いこなすことを目指します。また、実務では欠かせないバージョン管理システムについても習得を行います。										
授業の到達目標	1. OS の基礎を学び、CUI 操作を身に付けることができる。 2. Git などのバージョン管理システムを用いたチーム開発を行うことができる。										
授業計画	月	内容									
	4	・オリエンテーション、OS 概要、目標設定									
	5	・ファイルシステム(ドライブ、フォルダ)									
	6	・ネットワーク基礎 ・CUI 操作(Linux コマンド)									
	7	・Git 基礎									
	8	—									
	9	・Git 基礎、Git ホスティングサービスの活用(個人での運用) ・前期末試験実施									
	10	・Git 基礎、Git ホスティングサービスの活用(複数人での運用)									
	11	・Git 基礎、Git ホスティングサービスの活用(複数人での運用)									
	12	・サーバ構築・公開 ・開発支援ツールの活用									
	1	・サーバ構築・公開 ・開発支援ツールの活用 ・卒業試験実施									
	2	—									
	3	—									
成績評価の方法	前期(9月)と後期(1月)の定期試験および受講状況を以て評価する。 成績評価基準:優(100~90)・良(89~70)・可(69~40)・不可(39~0)										
準備学習・事後学習等	課題を出す場合があるが、内容や提出方法などの疑問点は質問し解決すること。										
テキスト	なし										
参考書・参考資料等	なし										
その他 (学生に対する要望、メッセージ)	ものを作り提供する技術者として、利用する物事の成り立ちを知っておく必要があります。見慣れない言葉や考え方、あの黒い画面などたくさんの知識のインプットを行うことになりますが、PC を活用する業務を行う上で避けては通れないモノばかりです。ゆっくり着実に、理解と操作を身に着けていきましょう。1年間、どうぞ最後までお付き合いください。										