授業科目名	Linux Ⅰ	学年	1	学 科 コース	ITビジネス科 ITプログラマコース	年度	2026
担当教員名	長松　利英					実務経験	有
授業の方法	演習	科目区分	選択必修	学期	通年	単位数	2	時間数	60
実務 / 指導経験	ゲーム製作会社にてゲーム開発に携わる。またソーシャルゲームにおけるサーバー開発・運用・保守に携わる。						
授業の概要 :実務/指導経験を活かした教育内容	LAMP環境の学習と実習を通じて、サーバーサイドの処理とクライアント連携を理解し、バックエンドエンジニアとしての基礎力を習得します。具体的には、LAMP環境を用いた実践的な学習を通じて、サーバーサイドで実行される処理内容と、クライアントとの連携方法を習得します。						
授業の到達目標	1. 秘密鍵・公開鍵を使用したLinuxサーバーへのSSH接続を行えるようにする。 2. エラーログから各種エラーの原因を特定するための手順を模索できるようになる。 3. LAMPを使用し、クライアントからサーバーデータの取得を行えるようにする。						
成績評価の方法	方法	定期試験:60% ・ 平常点:40%　　※前期と後期で評価し、その平均が通年評価					
	基準	A(100～80) ・ B(79～70) ・ C(69～60) ・ D(59～0)					
準備学習・事後学習等	・次回の学習範囲を教科書で一読しておき、全体像を把握しておくこと。 ・授業で習った新しい知識やプログラミングテクニックは復習し、分からないことは質問できるようにまとめること。						
テキスト	有	イラストでそこそこわかるLinux 第2版 コマンド入力からネットワークのきほんのきまで［翔泳社］					
参考書等	無						
その他 :学生に対する要望、メッセージ等	Linuxは、実際に操作し、慣れることで理解が深まります。Windowsのような視覚的なGUIとは異なり、LinuxのCUI(文字ベースのインターフェース)は最初は戸惑うかもしれません。しかし、サーバー環境を安全に体験できる貴重な機会ですので、積極的に挑戦してみましょう。最初は難しく感じるかもしれませんが、恐れずに試してみましょう。						

授業計画

内容			
1	ガイダンス	54	Apache環境構築、接続確認
2	Linux概要	55	PHP環境構築、LAMP連携
3	Linux仮想環境構築	～	
4	Linux仮想環境構築	58	PHP環境構築、LAMP連携
5	CUIの基本操作	59	確認テスト
6	CUIの基本操作	60	確認テスト
7	基本コマンド		
～			
14	基本コマンド		
15	ファイルとディレクトリ操作		
～			
22	ファイルとディレクトリ操作		
23	エディタ操作		
24	エディタ操作		
25	シェルについて		
～			
30	シェルについて		
31	ユーザ操作、ローカル		
～			
34	ユーザ操作、ローカル		
35	ユーザ操作、サーバー接続		
～			
40	ユーザ操作、サーバー接続		
41	MySQL環境構築		
42	MySQL環境構築		
43	MySQLの基本		
～			
50	MySQLの基本		
51	Apache環境構築、接続確認		
～			