| 授業科目名 | フロントエンド開発Ⅱ | 学年 | 2 | 学 科 | ITビジネス科 | 年度 | 2026 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 担当教員名 | 長松 利英 | | | | | 実務経験 | 有 |
| 授業の方法 | 演習 | 科目区分 | 必修 | 学期 | 通年 | 単位数 | 2 | 時間数 | 60 |
| 実務 / 指導経験 | ゲーム製作会社にてゲーム開発に携わる。またソーシャルゲームにおけるサーバー開発・運用・保守に携わる。 | | | | | | |
| 授業の概要<br>:実務/指導経験を活かした教育内容 | フロントエンド開発環境に触れる一環として、XAMPPを用いてバックエンドの基礎を学び、バックエンドとどう連携してフロントエンドを開発するのかを学習し、その上でWebアプリケーション開発を学習します。 | | | | | | |
| 授業の到達目標 | 1.バックエンドの基礎概念を理解する。<br>2.要件に即した基本的UIコンポーネントを構築できる。<br>3.要求に基づき画面構成・状態設計を行い、簡易なアプリケーションを主体的に開発できる。 | | | | | | |
| 成績評価の方法 | 方法 | 定期試験:60% ・ 平常点:40%　※前期と後期で評価し、その平均が通年評価 | | | | | |
| | 基準 | 優(100～90) ・ 良(89～70) ・ 可(69～40) ・ 不可(39～0) | | | | | |
| 準備学習・事後学習等 | ・JavaScriptについて自分なりに調査し、触れておくこと。<br>・授業内容を理解するため、新しく得た知識の復習や小さな追加実装を行い記録に残すこと。 | | | | | | |
| テキスト | 有 | 詳細! PHP 8 + MySQL入門ノート XAMPP + MAMP 対応 [ソーテック社] | | | | | |
| 参考書等 | 無 | | | | | | |
| その他<br>:学生に対する要望、メッセージ等 | はじめはうまくいかないところが出るのは自然なことです。詰まったら遠慮なく相談してください。<br>今日できたことを1つずつ増やし、小さな成功を積み上げていきましょう。<br>最終的な成果物があなたの成長そのものです。毎回、手を動かしてしっかりやり切りましょう。 | | | | | | |

授業計画

| 内容 | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | ガイダンス | 53 | MySQLとSQL基礎 |
| 2 | 開発環境とPHPの仕組み | 54 | PDOによるDB連携 |
| ～ | | ～ | |
| 4 | 開発環境とPHPの仕組み | 56 | PDOによるDB連携 |
| 5 | 基本構文と演算 | 57 | 簡易アプリ開発 |
| ～ | | ～ | |
| 10 | 基本構文と演算x | 60 | 簡易アプリ開発 |
| 11 | 制御構造と論理構築 | | |
| ～ | | | |
| 18 | 制御構造と論理構築 | | |
| 19 | 関数設計とスコープ | | |
| ～ | | | |
| 20 | 関数設計とスコープ | | |
| 21 | 文字列操作と正規表現 | | |
| ～ | | | |
| 24 | 文字列操作と正規表現 | | |
| 25 | 配列操作の極致 | | |
| ～ | | | |
| 30 | 配列操作の極致 | | |
| 31 | オブジェクト指向の基礎 | | |
| ～ | | | |
| 38 | オブジェクト指向の基礎 | | |
| 39 | Webフォームと状態保持 | | |
| ～ | | | |
| 45 | Webフォームと状態保持 | | |
| 46 | セキュリティと例外処理 | | |
| ～ | | | |
| 49 | セキュリティと例外処理 | | |
| 50 | MySQLとSQL基礎 | | |
| ～ | | | |