授業科目名	Web応用	学年	2	学 科	ITビジネス科	年度	2026
担当教員名	戸田 美香					実務経験	有
授業の方法	演習	科目区分	必修	学期	通年	単位数	1	時間数	30
実務 / 指導経験	Web制作会社にて、Webデザインおよびコーディング業務に携わる。また、フリーランスにて企画運営やWeb制作業務や動画制作に携わる。						
授業の概要 :実務/指導経験を活かした教育内容	コーディングの基礎理解を目的として、Webに関する基本知識を学びます。課題制作を通してHTML・CSSの実装力を身につけるとともに、PHPと連携した簡単なWebアプリケーション制作に取り組みます。また、Figmaなどのデザインツールを活用しデザインから実装までの流れを学びます。						
授業の 到達目標	1. HTML・CSSの基本構造や主要なタグ・プロパティを理解し、Webページを適切に作成できる。						
	2. PHPと連携した簡単なWebアプリケーションを制作し、動的なWebページの仕組みを理解できる。						
	3. Figmaなどのデザインツールを活用できる。						
成績評価の方法	方法	課題評価:60% ・ 平常点:40%　　※前期と後期で評価し、その平均が通年評価					
	基準	優(100～90) ・ 良(89～70) ・ 可(69～40) ・ 不可(39～0)					
準備学習・事後学習等	・授業前には配布資料や基本構文を確認してください。授業後は制作課題の復習・修正を行い、理解が不十分な部分を整理しながら次回の制作に活かすこと。 ・Figmaなどのデザインツールの操作にも継続して取り組むこと。						
テキスト	無						
参考書等	有	オリジナルプリント					
その他 :学生に対する要望、メッセージ等	この授業では、課題制作を通してHTML・CSSを活用したWeb制作の基本を実践的に学びます。Figmaなどのデザインツールも活用しながら、デザインから実装までの流れを理解し、自分の力でWebページを作れるようになることを目標としています。積極的に手を動かしながら取り組んでください。						

授業計画

	内容		
1	HTML構造の復習(セマンティックタグ)		
2	CSSレイアウトの復習		
3	CSSレイアウトの復習		
4	デザインからコーディング(課題1)		
5	デザインからコーディング(課題1)		
6	デザインからコーディング(課題1)		
7	デザインからコーディング(課題1)		
8	デザインからコーディング(課題2)		
9	デザインからコーディング(課題2)		
10	デザインからコーディング(課題2)		
11	デザインからコーディング(課題2)		
12	デザインツールの使い方(canva)		
13	デザインツールの使い方(canva)		
14	デザインツールの使い方(canva)		
15	デザインツールの使い方(figma)		
16	デザインツールの使い方(figma)		
17	デザインツールの使い方(figma)		
18	デザインツールの使い方(figma)		
19	デザイン(Figma)からコーディング		
20	デザイン(Figma)からコーディング		
21	デザイン(Figma)からコーディング		
22	デザイン(Figma)からコーディング		
23	簡単なショッピングサイトの制作		
24	簡単なショッピングサイトの制作		
25	簡単なショッピングサイトの制作		
26	簡単なショッピングサイトの制作		
27	簡単なショッピングサイトの制作		
28	簡単なショッピングサイトの制作		
29	簡単なショッピングサイトの制作		
30	簡単なショッピングサイトの制作		