授業科目名	Webデザイン Ⅱ	学年	2	学 科	Webクリエイター科	年度	2026
担当教員名	戸田　美香					実務経験	有
授業の方法	演習	科目区分	必修	学期	通年	単位数	2	時間数	60
実務 / 指導経験	Web制作会社にて、Webデザインおよびコーディング業務に携わる。また、フリーランスにて企画運営やWeb制作業務や動画制作に携わる。						
授業の概要 :実務/指導経験を活かした教育内容	1年次に学んだ基礎を元に、UI/UXの基本的な考え方を理解し、ユーザー視点に基づいた情報設計・ワイヤーフレーム設計・LPデザイン制作を行うことで、実務を意識したWebデザイン力と改善提案力を身につけます。						
授業の到達目標	1. 現場で使用されているデザインツール（Figma など）を活用し、LP（ランディングページ）等のWebページ設計ができる。 2. ターゲットや目的を意識した情報設計・レイアウト・配色・ビジュアル表現を用いて、デザイン性の高いWebページを制作できる。 3. 制作意図や構成の工夫を整理し、作品としてまとめることでポートフォリオに活用できるWebデザインを完成させることができる。						
成績評価の方法	方法	課題評価：60% ・ 平常点：40%　　※前期と後期で評価し、その平均が通年評価					
	基準	優(100～80) ・ 良(79～70) ・ 可(69～60) ・ 不可(59～0)					
準備学習・事後学習等	・授業前には参考WebサイトやLPの構成・配色・レイアウトを観察すること。 ・授業内で学んだデザインツールの操作を復習すること。						
テキスト	無						
参考書等	無						
その他 :学生に対する要望、メッセージ等	この授業で制作する作品は、将来のポートフォリオとして活用できる重要な成果物になります。ターゲットや目的を意識した設計を心がけ、完成度の高い作品づくりに主体的に取り組んでください。制作の積み重ねが実践的なデザイン力につながります。						

授業計画

	内容		
1	デザインツールの使い方（XD）	31	画像とテキストの基本操作
2	デザインツールの使い方（XD）	32	画像とテキストの基本操作
3	デザインツールの使い方（XD）	33	アイコン作成
4	デザインツールの使い方（XD）	34	アイコン作成
5	デザインツールの使い方（XD）	35	アイコン作成
6	デザインツールの使い方（XD）	36	アイコン作成
7	デザインツールの使い方（XD）	37	アイコン作成
8	デザインツールの使い方（XD）	38	アイコン作成
9	デザインツールの使い方（XD）	39	アイコン作成
10	デザインツールの使い方（XD）	40	アイコン作成
11	デザインツールの使い方（Figma）	41	コンポーネント基本操作
12	デザインツールの使い方（Figma）	42	コンポーネント基本操作
13	デザインツールの使い方（Figma）	43	コンポーネント基本操作
14	デザインツールの使い方（Figma）	44	コンポーネント基本操作
15	デザインツールの使い方（Figma）	45	コンポーネント基本操作
16	デザインツールの使い方（Figma）	46	コンポーネント基本操作
17	デザインツールの使い方（Figma）	47	プロトタイプの基本操作
18	デザインツールの使い方（Figma）	48	プロトタイプの基本操作
19	デザインツールの使い方（Figma）	49	プロトタイプの基本操作
20	デザインツールの使い方（Figma）	50	バリアブルの作成
21	UI/UXとは／身近なUI分析	51	バリアブルの作成
22	FigmaとUI/UXデザイン	52	バリアブルの作成
23	スマートフォン画面の作成	53	レスポンシブデザイン作成
24	スマートフォン画面の作成	54	レスポンシブデザイン作成
25	スマートフォン画面の作成	55	レスポンシブデザイン作成
26	スマートフォン画面の作成	56	レスポンシブデザイン作成
27	スマートフォン画面の作成	57	作品制作
28	画像とテキストの基本操作	58	作品制作
29	画像とテキストの基本操作	59	作品制作
30	画像とテキストの基本操作	60	作品制作